**Desenvolvimento de Personagem**

**Qualidades e Defeitos**

Além de nome e apelidos os personagens, para uma melhor imersão, possuem traços de personalidade que impactam na interpretação e rumo da sessão. Também conhecidos como tendências, qualidades e defeitos são características positivas e negativas que podem ser colocadas em um personagem.

Um personagem no mínimo tem que possuir três defeitos e três qualidades, com um máximo de cinco nessas vertentes. Além disso existem os ambíguos que são tanto fortes e fracos de personalidade, que ocupam espaço tanto nas qualidades quanto em defeitos na ficha de um personagem ao mesmo tempo.

* **Qualidades:**

**Corajoso**: lida facilmente com tarefas perigosas, oponentes poderosos ou situações desesperadoras.

**Empático**: capaz de entender sentimentos de pessoas e criaturas como ninguém.

**Paciente**: além de calmo e tranquilo, sempre aguarda pela melhor oportunidade.

**Leal**: amado por animais, dificilmente traí ou é traído por um de seus companheiros.

**Proativo**: ágil e esperto, propenso a tomar a primeira atitude não importando a situação

**Altruísta**: generoso e bondoso, com tendência de sempre ajudar os fracos e necessitados.

**Cordial**: elegante e formal, um talento na arte da nobreza e etiqueta.

**Criativo**: uma mente brilhante acorrentada apenas pelos limites de seu corpo e de seu tempo.

**Focado**: uma mente afiada como navalha que nunca pode ser dispersa de seus objetivos.

**Carismático**: especialista em comunicação, obtendo afeição de todos os seres a sua volta.

* **Defeitos:**

**Indeciso**:.

**Ganancioso**:.

**Irritado**:.

**Irresponsável**:.

**Covarde**:.

**Egoísta**:.

**Exigente**:.

**Cruel**:.

**Arrogante**:.

**Preguiçoso**:.

* **Ambíguos:**

**Ambicioso**:.

**Frio**:.

**Sensível**:.

**Otimista**:.

**Honesto**:.

**Controlador**:.

**Exigente**:.

**Inocência**:.

**Excêntrico**:.

**Ousado**:.

**Origens**

A